

René Doháň

高级软件工程师兼产品负责人

移动端 · 全栈 · SDK · C++ · AI 智能体 workflow

印度尼西亚巴厘岛 (UTC+8) · 欧盟公民 · 现可接受远程工作

电子邮件: dohan.rene@gmail.com WhatsApp: +62 821 4784 2109 LinkedIn: linkedin.com/in/renetik
个人网站: www.renetik.com



专业摘要

高级软件工程师兼产品负责人，拥有20余年经验，涵盖原生Android和iOS、C++系统与SDK，以及全栈 TypeScript/AWS产品。兼具实战架构与开发能力，并精通产品规格制定、相关方协调、发布交付和长期产品负责。利用 AI编码代理加速研究与实现，同时承担架构、安全、代码审查、测试和生产质量的责任。

技术、产品与交付专长

产品工程

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · C++ · TypeScript · React · Vue.js · AWS

AI 智能体交付

Codex · ChatGPT · Claude Code · 多智能体 workflow · 规范驱动交付 · 研究 · 实现 · 审查 · 测试 · 调试 · 文档编写 · 部署

移动端、系统与 SDK

Android SDK/NDK · iOS SDK · SDK 与 API 设计 · 低延迟音频与 DSP · 设备集成 · 离线优先 workflow

产品、项目与质量

产品规格说明 · 需求分析 · 优先级划分 · 利益相关者协调 · 架构设计 · 版本交付 · 技术项目领导力 · 旧系统现代化 · 自动化测试 · CI/CD · Scrum

精选专业经历

高级Web开发工程师 - Equisix

2026年2月 - 至今

金融自动化 SaaS 的端到端交付

- 负责 React 前端、TypeScript API 与 Worker、AWS 基础设施、安全集成、计费、可观测性以及发布准备的产品规范、架构设计与实现。
- 使用队列、幂等性、重试机制、故障恢复、可审计状态以及单元测试、集成测试、端到端测试、UI 回归测试和部署冒烟测试，构建了确定性的定时和持续自动化运行环境。
- 利用 AI 编码代理加速研究与实现，明确规范并对架构、安全性、代码审查、测试、部署及验证承担直接责任。

React · TypeScript · AWS · SST · DynamoDB · SQS · Vitest · Playwright · AI coding agents

案例研究: [Equisix 全栈自动化平台](#)

移动端产品工程师 - Motorkari.cz

2024年6月 - 至今

原生 Android 与 iOS 产品所有权及现代化改造

- 维护两款生产环境应用，对继承的 Kotlin/Java Android 代码库进行现代化改造，并扩展了最初于 2017 年交付的 Swift/Objective-C iOS 应用。
- 在保持两个平台既有行为一致性的同时，改进了 UI、性能、推送通知、后台同步、地图、媒体和 REST 集成。

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · REST APIs · Firebase Cloud Messaging

案例研究: [Motorkari.cz](#)

原生 SDK 工程师 (Sequenex 团队) - Biolinq

2022年8月 - 2024年1月

面向葡萄糖传感医疗设备的原生 SDK 交付

- 交付了 iOS 和 Android SDK 工作，扩展了现有的 iOS 应用程序，并构建了用于演示设备集成的 Swift 和 Kotlin 示例应用。
- 使 Kotlin SDK 的行为与其 iOS 版本保持一致，并使用 Gherkin 场景在实现前定义可测试的行为。
- 在跨国远程 Scrum 团队中以 API 优先的原则进行工作，采用 Git flow、代码评审以及全面的 QA 实践。

Swift · Kotlin · iOS SDK · Android SDK · SDK/API 设计 · Gherkin

案例研究: [Biolinq 医疗 SDK](#)

主导斯洛伐克 2021 年全国人口普查的移动端交付

- 主导原生 Android 与 iOS 开发，将庞大且不断变化的公共部门需求转化为两个平台上的可用应用程序。
- 为无法依赖持续连接的现场工作流程实现了离线数据、CSV 及服务驱动的更新、复杂的表单规则和端侧验证。
- 在国家确定的截止日期前，协调了数月的需求细化、验收周期、利益相关者以及支持开发人员的交付工作。

Kotlin · Swift · Android · iOS · offline data · form validation

案例研究: SODB 2021 斯洛伐克人口普查应用

Rcherz 移动端与记分套件的长期产品所有权维护

- 为国际射箭平台构建并维护一个 Objective-C 编写的 iPhone/iPad 应用、一个 Java Android 应用以及一个专用的 Android 记分终端。
- 将任务关键型的比赛计分功能与通用产品分离，并针对复杂的户外 Wi-Fi 环境实现了稳定性控制、远程设备指令、轮询、推送消息以及高抗灾能力。
- 自 2014 年项目启动以来，持续维护三个活跃的原生产品，维持良好的客户关系并积累了深厚的产品知识。

Objective-C · Java · Android · iOS · REST APIs · 推送消息 · 离线容灾

案例研究: Rcherz Suite

独立产品经验

十款 Android 产品与低延迟 C++ 音频平台

- 截至 2026 年，构建了十款现行的 Android 音乐应用程序，在 Google Play 上的公开总安装量至少达 17 万次。
- 设计了一个可重用的 C++ 音频引擎，用于实时 DSP、音序处理、效果器链、节拍器、MIDI I/O、录音、循环播放和多乐器演奏。
- 构建并维护 VuePress 2 和 Vite 产品网站，包含自定义 Vue 组件、文档、优化的媒体、分析、规范的 SEO 以及组合站点发布验证。
- 全权负责产品方向、路线图、优先级、UX、架构、Kotlin 实现、Firebase 服务、自动化测试、发布、支持以及基于反馈的迭代。

Kotlin · C++ · Android SDK/NDK · Firebase · VuePress 2 · Vue 3 · TypeScript · Vite · Espresso · UI Automator · JUnit

Renetik Music Apps · 案例研究: Renetik 音乐应用

早期经历

其他全栈与产品交付经历 2018 - 2025 为 Sensoneo 协调交付了 Android、.NET GraphQL 和 MySQL 相关变更；为 Plaut 开展了 PHP/Yii/PostgreSQL 相关工作；并为其他客户交付了移动端、Vue.js、Firebase、Spring 和 AWS 产品。	原生移动端作品集与可复用基础 2010 - 2020 为 Motorkari.cz、TRIAD、LiveAgent、Post Affiliate Pro 及其他客户交付了 iOS 和 Android 应用程序，并构建了可在专业项目中复用的 Objective-C、Swift、Java 和 Kotlin 代码库。
SaaS、桌面端与文档系统 2005 - 2010 在 QualityUnit 从初级开发人员成长为高级开发人员，涉足 Java、C#、PHP、JavaScript、GWT、J2EE、Eclipse RCP、OCR、SaaS 产品及 PDF 解析/生成，熟练运用 Scrum、TDD 和结对编程。	早期 IT 基础 1997 - 2001 通过组装 PC、安装软件、客户支持、Windows 与 Linux 系统管理、网络配置、AutoCAD 支持、HTML 编写以及无线电信工作，积累了扎实的系统实践知识。

教育背景

计算机工程学士学位 · 布拉提斯拉瓦斯洛伐克理工大学