

René Dohán

시니어 소프트웨어 엔지니어 및 프로젝트 리더

모바일 · 풀스택 · SDK · C++ · AI 에이전트 워크플로

인도네시아 발리 (UTC+8) · EU 시민권자 · 원격 근무 즉시 가능

이메일: dohan.rene@gmail.com

WhatsApp: +62 821 4784 2109

LinkedIn: linkedin.com/in/renetik

웹사이트: www.renetik.com



경력 요약

시니어 소프트웨어 엔지니어이자 프로젝트 리더로, 네이티브 Android 및 iOS, C++ 시스템 및 SDK, 풀스택 TypeScript/AWS 제품 전반에 걸쳐 20년 이상의 경험을 보유하고 있습니다. 실무 아키텍처 및 개발과 제품 사양 정의, 이해관계자 조정, 릴리스 전달, 장기적인 제품 소유권을 결합합니다. AI 코딩 에이전트를 활용하여 리서치와 구현을 가속화하면서도 아키텍처, 보안, 코드 리뷰, 테스트, 프로젝트 품질에 대한 책임은 유지합니다.

기술, 제품 및 전달 전문성

제품 엔지니어링

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · C++ · TypeScript · React · Vue.js · AWS

AI 에이전트 기반 전달

Codex · ChatGPT · Claude Code · 다중 에이전트 워크플로 · 명세 기반 전달 · 연구 · 구현 · 코드 리뷰 · 테스트 · 디버깅 · 문서화 · 배포

모바일, 시스템 및 SDK

Android SDK/NDK · iOS SDK · SDK 및 API 설계 · 저지연 오디오 및 DSP · 기기 연동 · 오프라인 우선 워크플로

제품, 프로젝트 및 품질

제품 명세 · 요구사항 분석 · 우선순위 지정 · 이해관계자 조율 · 아키텍처 · 릴리스 전달 · 기술 프로젝트 리더십 · 레거시 현대화 · 자동화된 테스트 · CI/CD · Scrum

주요 경력 사항

시니어 웹 개발자 - Equisix

2026년 2월 - 현재

금융 자동화 SaaS의 엔드투엔드 딜리버리

- React 프론트엔드, TypeScript API 및 워커, AWS 인프라, 보안 통합, 결제, 모니터링 가능성(observability), 그리고 릴리스 준비 상태 전반에 걸쳐 제품 사양, 아키텍처 및 구현을 주도합니다.
- 큐, 멍등성, 재시도, 장애 복구, 감사 가능한 상태, 단위·통합·E2E·UI 회귀 및 배포 스모크 테스트를 활용하여 결정론적 예약 및 지속적 자동화 런타임을 구축했습니다.
- 아키텍처, 보안, 코드 리뷰, 테스트, 배포 및 검증에 대한 명확한 명세와 직접적인 책임 바탕으로, AI 코딩 어시스턴트를 활용해 리서치와 구현을 가속화했습니다.

React · TypeScript · AWS · SST · DynamoDB · SQS · Vitest · Playwright · AI 코딩 어시스턴트

사례 연구: Equisix 풀스택 자동화 플랫폼

모바일 제품 엔지니어 - Motorkari.cz

2024년 6월 - 현재

네이티브 안드로이드 및 iOS 제품 오너십 및 현대화

- 기존의 Kotlin/Java Android 코드베이스를 현대화하고 2017년에 처음 출시된 Swift/Objective-C iOS 앱을 확장하는 등 양쪽 플랫폼 앱을 모두 유지보수했습니다.
- 양 플랫폼에서 기존 동작을 유지하면서 UI, 성능, 푸시 알림, 백그라운드 동기화, 지도, 미디어, REST 연동 개선을 구현했습니다.

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · REST APIs · Firebase Cloud Messaging

사례 연구: Motorkari.cz

네이티브 SDK 엔지니어 (Sequenex 팀) - Biolinq

2022년 8월 - 2024년 1월

혈당 측정 의료 기기를 위한 네이티브 SDK 제공

- iOS 및 Android SDK 작업을 수행하고 기존 iOS 애플리케이션을 확장했으며, 기기 통합을 시연하는 Swift 및 Kotlin 샘플 앱을 구축했습니다.
- Kotlin SDK의 동작을 iOS 버전에 맞춰 정렬하고, Gherkin 시나리오를 사용하여 구현 전에 테스트 가능한 동작을 정의했습니다.
- Git flow, 코드 리뷰 및 광범위한 QA 관행을 사용하는 다국적 원격 Scrum 팀에서 API 우선(API-first) 방식으로 일했습니다.

Swift · Kotlin · iOS SDK · Android SDK · SDK/API 설계 · Gherkin

사례 연구: Biolinq 메디컬 SDK

리드 모바일 개발자 (Plaut / Bowbook 경유) - SODB 2021

2020년 6월 - 2021년 3월

슬로바키아 2021 인구 조사 모바일 개발 총괄

- 네이티브 안드로이드 및 iOS 개발을 총괄하며, 광범위하고 변경되는 공공 부문 요구사항을 양 플랫폼에서 작동하는 애플리케이션으로 구현했습니다.
- 상시 연결을 보장할 수 없는 현장 업무 환경을 위해 오프라인 데이터, CSV 및 서비스 기반 업데이트, 복잡한 폼 규칙, 온디바이스 유효성 검사를 구현했습니다.
- 국가적 마감 기한 내에 전달을 완수하기 위해 수개월 간의 요구사항 구체화, 승인 주기, 이해관계자 조율 및 지원 개발자들을 이끌었습니다.

Kotlin · Swift · Android · iOS · 오프라인 데이터 · 폼 유효성 검사

사례 연구: [SODB 2021 슬로바키아 센서스 앱](#)

모바일 제품 엔지니어 - Bowbook, s.r.o.

2014년 4월 - 현재

Rcherz 모바일 및 점수 집계 스위트에 대한 장기적인 제품 오너십

- 국제 양궁 플랫폼을 위한 Objective-C 기반 iPhone/iPad 앱, Java 기반 Android 앱, 그리고 전용 Android 점수 집계 터미널을 구축하고 유지 관리하고 있습니다.
- 미션 크리티컬한 대회 점수 집계 기능을 일반 제품과 분리하고, 까다로운 야외 Wi-Fi 환경을 위해 안정성 제어, 원격 기기 명령, 폴링, 푸시 메시징 및 복원력을 구현했습니다.
- 2014년부터 이어져 온 협업 속에서 클라이언트와의 관계를 유지하고 깊이 있는 제품 지식을 바탕으로 3개의 활성 네이티브 제품을 유지 관리하고 있습니다.

Objective-C · Java · Android · iOS · REST APIs · 푸시 메시징 · 오프라인 복원력

사례 연구: [Rcherz Suite](#)

독자적인 제품 경험

크리에이터, 제품 리드 & 엔드투엔드 엔지니어 - Renetik Music Apps

2021년 3월 - 현재

10개의 안드로이드 제품과 저지연 C++ 오디오 플랫폼

- 2026년 기준 Google Play 누적 다운로드 17만 건 이상을 기록한 10개의 안드로이드 음악 앱을 구축했습니다.
- 실시간 DSP, 시퀀싱, FX 체인, 메트로놈, MIDI I/O, 레코딩, 루핑 및 다중 악기 재생을 위한 재사용 가능한 C++ 오디오 엔진을 설계했습니다.
- 커스텀 Vue 컴포넌트, 문서화, 최적화된 미디어, 애널리틱스, 표준 SEO 및 통합 사이트 릴리스 검증 기능을 갖춘 VuePress 2 및 Vite 제품 웹사이트를 구축하고 유지보수합니다.
- 제품 방향성, 로드맵, 우선순위, UX, 아키텍처, Kotlin 구현, Firebase 서비스, 자동화된 테스트, 릴리스, 지원 및 피드백 기반 반복 개선을 총괄합니다.

Kotlin · C++ · Android SDK/NDK · Firebase · VuePress 2 · Vue 3 · TypeScript · Vite · Espresso · UI Automator · JUnit

[Renetik Music Apps](#) · 사례 연구: [Renetik Music Apps](#)

이전 경력

추가 풀스택 및 제품 제공

2018 - 2025

Sensoneo를 위한 조율된 Android, .NET GraphQL, MySQL 변경 사항 구현; Plaut를 위한 PHP/Yii/PostgreSQL 작업; 그리고 다른 클라이언트를 위한 모바일, Vue.js, Firebase, Spring, AWS 제품 작업을 수행했습니다.

SaaS, 데스크톱 및 문서 시스템

2005 - 2010

Scrum, TDD 및 페어 프로그래밍을 바탕으로 QualityUnit에서 주니어에서 시니어 개발자로 성장하며 Java, C#, PHP, JavaScript, GWT, J2EE, Eclipse RCP, OCR, SaaS 제품 및 PDF 파싱/생성 업무를 수행했습니다.

학력

컴퓨터 소프트웨어 공학 학사 · 슬로바키아 브라티슬라바 기술대학교

네이티브 모바일 포트폴리오 및 재사용 가능한 기반

2010 - 2020

Motorkari.cz, TRIAD, LiveAgent, Post Affiliate Pro 및 기타 클라이언트를 위해 iOS 및 Android 애플리케이션을 제공했으며, 전문 프로젝트에서 사용되는 재사용 가능한 Objective-C, Swift, Java 및 Kotlin 라이브러리를 구축했습니다.

초기 IT 기반

1997 - 2001

PC 조립, 소프트웨어 설치, 고객 지원, Windows 및 Linux 관리, 네트워킹, AutoCAD 지원, HTML 및 무선 통신 작업을 통해 실무적인 시스템 지식을 쌓았습니다.