

René Doháň

Seniorný vývojár mobilných a multiplatformových riešení

Bali, Indonézia · práca na diaľku

E-mail: dohan.rene@gmail.com

LinkedIn: linkedin.com/in/renetik

GitHub: github.com/renetik



PROFESIONÁLNE ZHRNUTIE

Seniorný vývojár mobilných a multiplatformových riešení s viac ako 20 rokmi realizácie softvéru pre natívny Android a iOS, systémy v C++, SDK a full-stack webové produkty. Viediem náročnú prácu od architektúry a modernizácie staršieho kódu cez testovanie a vydanie až po dlhodobú zodpovednosť za produkt.

KARIÉRNÝ PRÍNOS

- Aktuálna AI-podporovaná full-stack realizácia s Reactom a AWS od návrhu po záverečnú prípravu vydania.
- Natívny iOS a Android SDK pre integráciu zariadenia na meranie glukózy v regulovanom medzinárodnom prostredí.
- Vedenie oboch natívnych mobilných platforiem pre sčítanie obyvateľov SR 2021 vrátane offline údajov a zložitých pravidiel formulárov.
- Dlhodobá zodpovednosť za produkty Rcherz a Motorkari.cz s vyvážením modernizácie a kontinuity produkčnej prevádzky.
- Desať súčasných hudobných aplikácií pre Android, 170-tisíc+ verejných inštalácií v Google Play a vlastné nízkolatenčné C++ jadro.

HLAVNÉ TECHNICKÉ ZRUČNOSTI

Natívny mobilný vývoj

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · Android SDK · iOS SDK

Systémy a SDK

C++ · nízkolatenčné audio a DSP · návrh SDK a API · integrácia zariadení · offline procesy

Web a backend

TypeScript · React · Vue.js · AWS · .NET · GraphQL · PHP/Yii · SQL · Firebase

Realizácia a kvalita

architektúra · modernizácia staršieho kódu · code review · TDD · unit a UI testy · CI/CD · Scrum

VYBRANÉ SKÚSENOSTI PRE KLIENTOV

Full-stack kryptomenová platforma pred produkčným vydaním

február 2026 - súčasnosť

Equisix · Seniorný webový vývojár

- Navrhujem a vyvíjam veľkú full-stack webovú platformu v záverečnej fáze vývoja.
- Využívam AI-podporovaný vývoj v Reacte a AWS od návrhu produktu po prípravu vydania.

React · TypeScript · AWS · vývoj s pomocou AI · full-stack webový vývoj

Prípadová štúdia: Full-stack platforma Equisix

Modernizácia a pokračujúca zodpovednosť za produkčné Android a iOS aplikácie

jún 2024 - súčasnosť

Motorkari.cz · Android a iOS vývojár (čiastočný úväzok)

- Vyvíjam obe natívne platformy: zlepšujem prevzatý Android kód a pokračujem v iOS aplikácii, ktorú som pôvodne dodal v roku 2017.
- Modernizoval som rozhranie a výkon a rozvíjal Swift, push notifikácie, synchronizáciu na pozadí a REST integrácie bez narušenia existujúceho správania produktu.

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · REST API · Firebase Cloud Messaging

Prípadová štúdia: Modernizácia Motorkari.cz pre Android a iOS · Projekt: Motorkari.cz

Natívne SDK a integrácia medicínskeho zariadenia na meranie glukózy

august 2022 - január 2024

Bioling · Android a iOS vývojár (v tíme Sequenex)

- Dodával som iOS a Android SDK, rozširoval existujúce iOS aplikácie a vytvoril Swift a Kotlin ukážkové aplikácie pre integráciu zariadenia.
- Implementoval som Kotlin SDK podľa iOS verzie a už počas návrhu definoval Gherkin scenáre, aby bolo regulované správanie testovateľné pred implementáciou.
- Pracoval som API-first v medzinárodnom vzdialenom Scrum tíme s Git flow, code review a rozsiahlymi postupmi kontroly kvality.

Swift · Kotlin · iOS SDK · Android SDK · návrh SDK/API · Gherkin

Prípadová štúdia: Medicínsky SDK Bioling · Projekt: Vývoj SDK a aplikácií pre Bioling

Vedenie mobilného vývoja pre sčítanie obyvateľov SR 2021

jún 2020 - marec 2021

SODB 2021 · Vedúci mobilný vývojár (Plaut / Bowbook)

- Viedol som natívny Android a iOS vývoj a premieňal rozsiahle a meniace sa požiadavky verejného projektu na funkčné aplikácie pre obe platformy.
- Implementoval som offline údaje, aktualizácie cez CSV a služby, zložité pravidlá formulárov a validáciu priamo v zariadení pre prácu bez stáleho pripojenia.
- Počas dodania som koordinoval mesiace dolaďovania so zadávateľmi a podpornými vývojármi.

Kotlin · Swift · Android · iOS · offline údaje · validácia formulárov

Prípadová štúdia: Aplikácie pre sčítanie SODB 2021 · Projekt: Mobilné aplikácie pre SODB 2021

Natívne mobilné aplikácie a súťažné bodovanie Rcherz

apríl 2014 - súčasnosť

Bowbook, s.r.o. · Vývojár mobilných aplikácií

- Vytvoril a udržiaval som rozsiahlu Objective-C aplikáciu pre iPhone/iPad, Android aplikáciu v Jave a samostatnú Android scoring aplikáciu pre medzinárodnú lukostreleckú platformu.
- Oddelil som kritické súťažné bodovanie od hlavného produktu a implementoval ochrany stability, vzdialené príkazy, polling, push správy a odolnosť voči problematickej vonkajšej Wi-Fi.
- Udržal som klientsky vzťah a produktové znalosti počas dlhodobej spolupráce začatej v roku 2014.

Objective-C · Java · Android · iOS · REST API · push správy · offline odolnosť

Prípadová štúdia: Balík Rcherz · Projekt: Rcherz iOS · Projekt: Rcherz Android · Projekt: Rcherz Scoring

VÝVOJ VLASTNÝCH PRODUKTOV

Renetik Music Apps a nízkolatencné audio jadro

marec 2021 - súčasnosť

Autor a vývojár celého produktového cyklu

- Vytvoril som desať hudobných aplikácií pre Android so 170-tisíc+ verejnými inštaláciami v Google Play k júlu 2026.
- Navrhol som znovupoužiteľné C++ audio jadro pre DSP v reálnom čase, sekvencovanie, efekty, metronómy, MIDI, nahrávanie, slučky a prehrávanie viacerých nástrojov.
- Zodpovedám za architektúru, Kotlin UI, Firebase služby, automatizované testy, vydávanie, weby produktov, analytiku, pády a spätnú väzbu používateľov.

Kotlin · C++ · Android · Firebase · Espresso · UIAutomator · JUnit · Mockito

Renetik Music Apps · Prípadová štúdia: Renetik Music Apps · Projekt: Renetik Music Apps

SKORŠIE SKÚSENOSTI

Ďalšia full-stack a produktová realizácia

2018 - 2025

Dodával som koordinované zmeny Android, .NET GraphQL a MySQL pre Sensoneo; PHP/Yii/PostgreSQL pre Plaut; a mobilné, Vue.js, Firebase, Spring a AWS produkty pre ďalších klientov.

Portfólio natívnych aplikácií a znovupoužiteľné základy

2010 - 2020

Dodal som iOS a Android aplikácie pre Motorkari.cz, TRIAD, LiveAgent, Post Affiliate Pro a ďalších klientov a vytváral znovupoužiteľné Objective-C, Swift, Java a Kotlin knižnice.

SaaS, desktop a dokumentové systémy

2005 - 2010

V QualityUnit som postúpil z junióra na seniorného vývojára cez Java, C#, PHP, JavaScript, GWT, J2EE, Eclipse RCP, OCR, SaaS a PDF parser/generátor so Scrum, TDD a párovým programovaním.

Prvé základy v IT

1997 - 2001

Praktické systémové znalosti som získal montážou PC, inštaláciou softvéru, podporou zákazníkov, správou Windows a Linuxu, sieťami, podporou AutoCADu, HTML a bezdrôtovými telekomunikáciami.

VZDELANIE

Bakalársky titul v odbore softvérové inžinierstvo · Slovenská technická univerzita v Bratislave