

René Dohán

시니어 소프트웨어 엔지니어 겸 제품 릴리스 리드

모바일 · 풀스택 · SDK · C++ · AI 에이전트 워크플로

인도네시아 발리 (UTC+8) · EU 시민권자 · 원격 근무 즉시 가능

이메일: dohan.rene@gmail.com

WhatsApp: +62 821 4784 2109

LinkedIn: linkedin.com/in/renetik

웹사이트: www.renetik.com



경력 요약

시니어 소프트웨어 엔지니어 겸 제품 전달 리드로, 안드로이드 및 iOS 네이티브, C++ 시스템 및 SDK, 풀스택 TypeScript/AWS 제품 분야에서 20년 이상의 경력을 보유하고 있습니다. 직접적인 아키텍처 설계 및 개발과 더불어 제품 명세서 작성, 이해관계자 조율, 릴리스 전달, 장기적인 제품 소유권을 조화롭게 수행합니다. 아키텍처, 보안, 코드 리뷰, 테스트 및 프로덕션 품질에 대한 책임을 유지하면서 AI 코딩 에이전트를 활용하여 연구 및 구현을 가속화합니다.

기술, 제품 및 전달 전문성

제품 엔지니어링

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · C++ · TypeScript · React · Vue.js · AWS

AI 에이전트 기반 전달

Codex · ChatGPT · Claude Code · 다중 에이전트 워크플로 · 명세 기반 전달 · 연구 · 구현 · 코드 리뷰 · 테스트 · 디버깅 · 문서화 · 배포

모바일, 시스템 및 SDK

Android SDK/NDK · iOS SDK · SDK 및 API 설계 · 저지연 오디오 및 DSP · 기기 연동 · 오프라인 우선 워크플로

제품, 프로젝트 및 품질

제품 명세 · 요구사항 분석 · 우선순위 지정 · 이해관계자 조율 · 아키텍처 · 릴리스 전달 · 기술 프로젝트 리더십 · 레거시 현대화 · 자동화된 테스트 · CI/CD · Scrum

주요 경력 사항

시니어 웹 개발자 - Equisix

2026년 2월 - 현재

금융 자동화 SaaS의 엔드투엔드 딜리버리

- React 프론트엔드, TypeScript API 및 워커, AWS 인프라, 보안 통합, 결제, 모니터링 가능성(observability), 그리고 릴리스 준비 상태 전반에 걸쳐 제품 사양, 아키텍처 및 구현을 주도합니다.
- 큐, 멍등성, 재시도, 장애 복구, 감사 가능한 상태, 단위·통합·E2E·UI 회귀 및 배포 스모크 테스트를 활용하여 결정론적 예약 및 지속적 자동화 런타임을 구축했습니다.
- 아키텍처, 보안, 코드 리뷰, 테스트, 배포 및 검증에 대한 명확한 명세와 직접적인 책임 바탕으로, AI 코딩 어시스턴트를 활용해 리서치와 구현을 가속화했습니다.

React · TypeScript · AWS · SST · DynamoDB · SQS · Vitest · Playwright · AI 코딩 어시스턴트

사례 연구: [Equisix 풀스택 자동화 플랫폼](#)

모바일 제품 엔지니어 - Motorkari.cz

2024년 6월 - 현재

네이티브 안드로이드 및 iOS 제품 오너십 및 현대화

- 기존의 Kotlin/Java Android 코드베이스를 현대화하고 2017년에 처음 출시된 Swift/Objective-C iOS 앱을 확장하는 등 양쪽 프로덕션 앱을 모두 유지보수했습니다.
- 양 플랫폼에서 기존 동작을 유지하면서 UI, 성능, 푸시 알림, 백그라운드 동기화, 지도, 미디어, REST 연동 개선을 구현했습니다.

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · REST APIs · Firebase Cloud Messaging

사례 연구: [Motorkari.cz](#)

네이티브 SDK 엔지니어 (Sequenex 팀) - Biolinq

2022년 8월 - 2024년 1월

혈당 측정 의료 기기를 위한 네이티브 SDK 제공

- iOS 및 Android SDK 작업을 수행하고 기존 iOS 애플리케이션을 확장했으며, 기기 통합을 시연하는 Swift 및 Kotlin 샘플 앱을 구축했습니다.
- Kotlin SDK의 동작을 iOS 버전에 맞춰 정렬하고, Gherkin 시나리오를 사용하여 구현 전에 테스트 가능한 동작을 정의했습니다.
- Git flow, 코드 리뷰 및 광범위한 QA 관행을 사용하는 다국적 원격 Scrum 팀에서 API 우선(API-first) 방식으로 일했습니다.

Swift · Kotlin · iOS SDK · Android SDK · SDK/API 설계 · Gherkin

사례 연구: [Biolinq 메디컬 SDK](#)

리드 모바일 개발자 (Plaut / Bowbook 경유) - SODB 2021

2020년 6월 - 2021년 3월

슬로바키아 2021 인구 조사 모바일 개발 총괄

- 네이티브 안드로이드 및 iOS 개발을 총괄하며, 광범위하고 변경되는 공공 부문 요구사항을 양 플랫폼에서 작동하는 애플리케이션으로 구현했습니다.
- 상시 연결을 보장할 수 없는 현장 업무 환경을 위해 오프라인 데이터, CSV 및 서비스 기반 업데이트, 복잡한 폼 규칙, 온디바이스 유효성 검사를 구현했습니다.
- 국가적 마감 기한 내에 전달을 완수하기 위해 수개월 간의 요구사항 구체화, 승인 주기, 이해관계자 조율 및 지원 개발자들을 이끌었습니다.

Kotlin · Swift · Android · iOS · 오프라인 데이터 · 폼 유효성 검사

사례 연구: [SODB 2021 슬로바키아 센서스 앱](#)

모바일 제품 엔지니어 - Bowbook, s.r.o.

2014년 4월 - 현재

Rcherz 모바일 및 점수 집계 스위트에 대한 장기적인 제품 오너십

- 국제 양궁 플랫폼을 위한 Objective-C 기반 iPhone/iPad 앱, Java 기반 Android 앱, 그리고 전용 Android 점수 집계 터미널을 구축하고 유지 관리하고 있습니다.
- 미션 크리티컬한 대회 점수 집계 기능을 일반 제품과 분리하고, 까다로운 야외 Wi-Fi 환경을 위해 안정성 제어, 원격 기기 명령, 폴링, 푸시 메시징 및 복원력을 구현했습니다.
- 2014년부터 이어져 온 협업 속에서 클라이언트와의 관계를 유지하고 깊이 있는 제품 지식을 바탕으로 3개의 활성 네이티브 제품을 유지 관리하고 있습니다.

Objective-C · Java · Android · iOS · REST APIs · 푸시 메시징 · 오프라인 복원력

사례 연구: [Rcherz Suite](#)

독자적인 제품 경험

크리에이터, 제품 리드 & 엔드투엔드 엔지니어 - Renetik Music Apps

2021년 3월 - 현재

10개의 안드로이드 제품과 저지연 C++ 오디오 플랫폼

- 2026년 기준 Google Play 누적 다운로드 17만 건 이상을 기록한 10개의 안드로이드 음악 앱을 구축했습니다.
- 실시간 DSP, 시퀀싱, FX 체인, 메트로놈, MIDI I/O, 레코딩, 루핑 및 다중 악기 재생을 위한 재사용 가능한 C++ 오디오 엔진을 설계했습니다.
- 커스텀 Vue 컴포넌트, 문서화, 최적화된 미디어, 애널리틱스, 표준 SEO 및 통합 사이트 릴리스 검증 기능을 갖춘 VuePress 2 및 Vite 제품 웹사이트를 구축하고 유지보수합니다.
- 제품 방향성, 로드맵, 우선순위, UX, 아키텍처, Kotlin 구현, Firebase 서비스, 자동화된 테스트, 릴리스, 지원 및 피드백 기반 반복 개선을 총괄합니다.

Kotlin · C++ · Android SDK/NDK · Firebase · VuePress 2 · Vue 3 · TypeScript · Vite · Espresso · UI Automator · JUnit

[Renetik Music Apps](#) · 사례 연구: [Renetik Music Apps](#)

이전 경력

추가 풀스택 및 제품 제공

2018 - 2025

Sensoneo를 위한 조율된 Android, .NET GraphQL, MySQL 변경 사항 구현; Plaut를 위한 PHP/Yii/PostgreSQL 작업; 그리고 다른 클라이언트를 위한 모바일, Vue.js, Firebase, Spring, AWS 제품 작업을 수행했습니다.

SaaS, 데스크톱 및 문서 시스템

2005 - 2010

Scrum, TDD 및 페어 프로그래밍을 바탕으로 QualityUnit에서 주니어에서 시니어 개발자로 성장하며 Java, C#, PHP, JavaScript, GWT, J2EE, Eclipse RCP, OCR, SaaS 제품 및 PDF 파싱/생성 업무를 수행했습니다.

학력

컴퓨터 소프트웨어 공학 학사 · 슬로바키아 브라티슬라바 기술대학교

네이티브 모바일 포트폴리오 및 재사용 가능한 기반

2010 - 2020

Motorkari.cz, TRIAD, LiveAgent, Post Affiliate Pro 및 기타 클라이언트를 위해 iOS 및 Android 애플리케이션을 제공했으며, 전문 프로젝트에서 사용되는 재사용 가능한 Objective-C, Swift, Java 및 Kotlin 라이브러리를 구축했습니다.

초기 IT 기반

1997 - 2001

PC 조립, 소프트웨어 설치, 고객 지원, Windows 및 Linux 관리, 네트워킹, AutoCAD 지원, HTML 및 무선 통신 작업을 통해 실무적인 시스템 지식을 쌓았습니다.