

René Dohán

シニアソフトウェアエンジニア兼プロダクトデリバリーリード

モバイル・フルスタック・SDK・C++・AIエージェントワークフロー

バリ島、インドネシア (UTC+8)・EU市民・リモートワークでの勤務を受付中

メール: dohan.rene@gmail.com

WhatsApp: +62 821 4784 2109

LinkedIn: linkedin.com/in/renetik

ウェブサイト: www.renetik.com



職務経歴サマリー

Android/iOSネイティブ、C++システムおよびSDK、フルスタックTypeScript/AWSプロダクトにわたる20年以上の経験を持つシニアソフトウェアエンジニア兼プロダクトデリバリーリード。ハンズオンでのアーキテクチャ設計および開発と、プロダクト仕様策定、ステークホルダー調整、リリース管理、長期的なプロダクトオーナーシップを両立。AIコーディングエージェントを活用してリサーチと実装を加速させつつ、アーキテクチャ、セキュリティ、コードレビュー、テスト、本番品質に対する責任を保持します。

技術、プロダクト、デリバリーの専門性

プロダクトエンジニアリング

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · C++ · TypeScript · React · Vue.js · AWS

AIエージェントデリバリー

Codex · ChatGPT · Claude Code · マルチエージェントワークフロー · 仕様駆動型デリバリー · リサーチ · 実装 · レビュー · テスト · デバッグ · ドキュメント作成 · デプロイメント

モバイル、システム & SDK

Android SDK/NDK · iOS SDK · SDKおよびAPI設計 · 低レイテンシオーディオおよびDSP · デバイス統合 · オフラインファーストのワークフロー

プロダクト、プロジェクト&品質

プロダクト仕様 · 要件分析 · 優先順位付け · ステークホルダー調整 · アーキテクチャ · リリース提供 · 技術プロジェクトリーダーシップ · レガシーのモダン化 · 自動テスト · CI/CD · Scrum

主な経歴・実績

シニアWebデベロッパー - Equisix

2026年2月 - 現在

金融自動化SaaSのエンドツーエンドの納品

- Reactのフロントエンド、TypeScriptのAPIとワーカー、AWSインフラストラクチャ、セキュアな統合、課金、オペラビリティ、リリース準備にわたり、プロダクトの仕様策定、アーキテクチャ、実装を所有しています。
- キュー、べき等性、リトライ、障害復旧、監査可能な状態、および単体テスト、統合テスト、E2Eテスト、UIリグレッションテスト、デプロイ後のスモークテストを活用し、決定的かつ継続的な自動化ランタイムを構築しました。
- AIコーディングエージェントを利用してリサーチと実装を加速させるとともに、明確な仕様を定義し、アーキテクチャ、セキュリティ、レビュー、テスト、デプロイ、検証に対して直接的な責任を持ちました。

React · TypeScript · AWS · SST · DynamoDB · SQS · Vitest · Playwright · AIコーディングエージェント

ケーススタディ: [Equisix フルスタック自動化プラットフォーム](#)

モバイルプロダクトエンジニア - Motorkari.cz

2024年6月 - 現在

ネイティブAndroidおよびiOS製品のプロダクトオーナーシップとモダナイゼーション

- 両方の本番アプリの保守を担当し、継承されたKotlin/JavaによるAndroidコードベースのモダナイゼーションと、2017年に初版がリリースされたSwift/Objective-CによるiOSアプリの機能拡張を行いました。
- UI、パフォーマンス、プッシュ通知、バックグラウンド同期、マッピング、メディア、REST統合の改善を実現しつつ、両プラットフォームにおける既存の動作を保護しました。

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · REST API · Firebase Cloud Messaging

ケーススタディ: [Motorkari.cz](#)

ネイティブSDKエンジニア (Sequenexチーム) - Biolinq

2022年8月 - 2024年1月

血糖測定医療機器向けのネイティブSDK開発

- iOSおよびAndroidのSDK開発を提供し、既存のiOSアプリケーションを拡張、デバイス統合を示すSwiftおよびKotlinのサンプルアプリを構築しました。
- Kotlin SDKの動作をiOS版と統一し、実装前にGherkinシナリオを使用してテスト可能な動作を定義しました。
- Git flow、コードレビュー、および徹底的なQAプラクティスを活用し、多国籍のリモートScrumチームでAPIファーストで開発を進めました。

Swift · Kotlin · iOS SDK · Android SDK · SDK/API design · Gherkin

ケーススタディ: [Biolinq メディカルSDK](#)

リードモバイル開発者 (Plaut / Bowbook経由) - SODB 2021

2020年6月 - 2021年3月

スロバキアの2021年国勢調査におけるモバイル開発のリード

- ネイティブAndroidおよびiOSの開発をリードし、広範かつ変更の多い公共セクターの要件を両プラットフォーム上の動作するアプリケーションに落とし込みました。
- オフラインデータ、CSVおよびサービス駆動型のアップデート、複雑なフォームルール、常時接続に依存できないフィールドワークフロー向けのデバイス内バリデーションを実装しました。
- 数か月にわたる要件の精緻化、受入サイクル、ステークホルダーとの調整、およびサポート開発者を統括し、国が定める厳格な期限内での納品を達成しました。

Kotlin · Swift · Android · iOS · オフラインデータ · フォームバリデーション

ケーススタディ: SODB 2021 スロバキア国勢調査アプリ

モバイルプロダクトエンジニア - Bowbook, s.r.o.

2014年4月 - 現在

Rcherzモバイルおよびスコアリングスイートの長期的なプロダクトオーナーシップ

- 国際的なアーチェリープラットフォーム向けに、Objective-CによるiPhone/iPadアプリ、JavaによるAndroidアプリ、および専用のAndroidスコアリング端末を構築・保守しています。
- ミッションクリティカルな競技の採点を一般プロダクトから分離し、安定性制御、リモートデバイスコマンド、ポーリング、プッシュメッセージング、通信環境の厳しい屋外Wi-Fi環境へのレジリエンスを実装しました。
- 2014年から続くエンゲージメントを通じて、クライアントとの良好な関係と深いプロダクト知識を維持しながら、3つのアクティブなネイティブプロダクトを保守しています。

Objective-C · Java · Android · iOS · REST APIs · push messaging · offline resilience

ケーススタディ: Rcherz Suite

独立系プロダクトの経験

クリエイター、プロダクトリード 兼 エンドツーエンドエンジニア - Renetik Music Apps

2021年3月 - 現在

10件のAndroidプロダクトおよび低遅延C++オーディオプラットフォーム

- 2026年時点でGoogle Playにおける累計17万件以上のパブリックインストールを誇る、10個の現行Android音楽アプリを構築しました。
- リアルタイムDSP、シーケンシング、FXチェーン、メトロノーム、MIDI入出力、レコーディング、ルーパー、マルチ楽器演奏に対応する、再利用可能なC++オーディオエンジンを設計しました。
- カスタムVueコンポーネント、ドキュメント、最適化されたメディア、アナリティクス、正規SEO、サイト統合版のリリース検証を備えた、VuePress 2およびViteによる製品ウェブサイト構築・保守しています。
- 製品の方向性、ロードマップ、優先順位、UX、アーキテクチャ、Kotlinによる実装、Firebaseサービス、自動テスト、リリース、サポート、フィードバック駆動型の改善を主導しています。

Kotlin · C++ · Android SDK/NDK · Firebase · VuePress 2 · Vue 3 · TypeScript · Vite · Espresso · UI Automator · JUnit

Renetik Music Apps · ケーススタディ: Renetik Music Apps

以前の経験

その他のフルスタックおよびプロダクト開発 2018 - 2025

Sensoneo向けのAndroid、.NET GraphQL、MySQLの連携作業、Plaut向けのPHP/Yii/PostgreSQL業務、その他クライアント向けのモバイル、Vue.js、Firebase、Spring、AWSのプロダクト開発を担当しました。

SaaS、デスクトップ、およびドキュメントシステム 2005 - 2010

QualityUnitにて、Java、C#、PHP、JavaScript、GWT、J2EE、Eclipse RCP、OCR、SaaSプロダクト、PDFの解析・生成に携わりながら、ジュニアからシニア開発者へと昇格。Scrum、TDD、ペアプログラミングを実践しました。

学歴

コンピュータソフトウェアエンジニアリング学士号 · スロバキア工科大学ブラチスラバ校

ネイティブモバイルポートフォリオと再利用可能な基盤 2010 - 2020

Motorkari.cz、TRIAD、LiveAgent、Post Affiliate Proなどのクライアント向けにiOSおよびAndroidアプリを提供し、プロフェッショナルなプロジェクト全体で使用される再利用可能なObjective-C、Swift、Java、Kotlinのライブラリを構築しました。

初期のIT基盤 1997 - 2001

PCの組み立て、ソフトウェアのインストール、カスタマーサポート、WindowsおよびLinuxの管理、ネットワーク構築、AutoCADサポート、HTML、ワイヤレス通信業務を通じて、実践的なシステム知識を培いました。