

René Dohán

Senior Software Engineer & Product Delivery Lead

Mobile · Full Stack · SDKs · C++ · KI-Agenten-Workflows

Bali, Indonesien (UTC+8) · EU-Bürger · Ab sofort für Remote-Arbeit verfügbar

E-Mail: dohan.rene@gmail.com WhatsApp: +62 821 4784 2109 LinkedIn: [linkedin.com/in/renetik](https://www.linkedin.com/in/renetik)
Website: www.renetik.com



BERUFLICHES PROFIL

Senior Software Engineer und Product Delivery Lead mit über 20 Jahren Erfahrung in nativer Android- und iOS-Entwicklung, C++-Systemen und -SDKs sowie Full-Stack-TypeScript/AWS-Produkten. Verbindet hands-on Architektur und Entwicklung mit Produktspezifikation, Stakeholder-Koordination, Release-Management und langfristiger Produktverantwortung. Setzt KI-Coding-Agenten ein, um Recherche und Implementierung zu beschleunigen, während die Verantwortung für Architektur, Sicherheit, Code-Review, Testing und Produktionsqualität stets gewahrt bleibt.

FACHKOMPETENZ IN TECHNIK, PRODUKT & LIEFERUNG

Produktentwicklung

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · C++ · TypeScript · React · Vue.js · AWS

KI-Agenten-Umsetzung

Codex · ChatGPT · Claude Code · Multi-Agenten-Workflows · Spezifikationsbasierte Umsetzung · Recherche · Implementierung · Code-Review · Testing · Debugging · Dokumentation · Deployment

Mobil, Systeme & SDKs

Android SDK/NDK · iOS SDK · SDK- und API-Design · Latenzarmes Audio und DSP · Geräteintegration · Offline-First-Workflows

Produkt, Projekt & Qualität

Produktspezifikation · Anforderungsanalyse · Priorisierung · Stakeholder-Koordination · Architektur · Release-Bereitstellung · technische Projektleitung · Legacy-Modernisierung · automatisiertes Testen · CI/CD · Scrum

AUSGEWÄHLTE BERUFLICHE ERFAHRUNG

Senior Web Developer - Equisix

Februar 2026 - Heute

End-to-End-Bereitstellung eines SaaS für Finanzautomatisierung

- Verantwortung für Produktspezifikation, Architektur und Implementierung über das React-Frontend, TypeScript-APIs und -Worker, AWS-Infrastruktur, sichere Integrationen, Abrechnung, Observability und Release-Bereitschaft.
- Entwicklung deterministischer, geplanter und kontinuierlicher Automatisierungs-Runtimes unter Verwendung von Queues, Idempotenz, Wiederholungsversuchen, Fehlerwiederherstellung, nachvollziehbarem Status sowie Unit-, Integrations-, End-to-End-, UI-Regressions- und Deployment-Smoke-Tests.
- Einsatz von KI-Coding-Agenten zur Beschleunigung von Recherche und Implementierung bei expliziten Spezifikationen und direkter Verantwortung für Architektur, Sicherheit, Review, Testing, Deployment und Validierung.

React · TypeScript · AWS · SST · DynamoDB · SQS · Vitest · Playwright · KI-Coding-Agenten

Fallstudie: [Equisix Full-Stack Automation Platform](#)

Mobile Product Engineer - Motorkari.cz

Juni 2024 - Heute

Produktverantwortung und Modernisierung nativer Android- und iOS-Apps

- Betreuung beider Produktions-Apps: Modernisierung einer übernommenen Kotlin/Java-Android-Codebasis und Weiterentwicklung der 2017 erstmals veröffentlichten Swift/Objective-C-iOS-App.
- Bereitstellung von Verbesserungen in den Bereichen UI, Performance, Push-Benachrichtigungen, Hintergrundsynchonisierung, Kartenintegration, Medien und REST-Integration unter Beibehaltung des etablierten Verhaltens auf beiden Plattformen.

Kotlin · Java · Swift · Objective-C · REST APIs · Firebase Cloud Messaging

Fallstudie: [Motorkari.cz](#)

Native SDK Engineer (Sequenex-Team) - Bioling

August 2022 - Januar 2024

Native SDK-Entwicklung für Glukosemessgeräte

- Bereitstellung von iOS- und Android-SDK-Arbeiten, Erweiterung bestehender iOS-Anwendungen und Erstellung von Swift- und Kotlin-Beispiel-Apps zur Demonstration der Geräteintegration.
- Anpassung des Kotlin-SDK-Verhaltens an das iOS-Pendant und Verwendung von Gherkin-Szenarien zur Definition testbaren Verhaltens vor der Implementierung.
- API-First-Arbeitsweise in einem multinationalen Remote-Scrum-Team unter Verwendung von Git Flow, Code-Reviews und umfangreichen QS-Praktiken.

Swift · Kotlin · iOS SDK · Android SDK · SDK/API-Design · Gherkin

Fallstudie: Bioling Medical SDK

Lead Mobile Developer (über Plaut / Bowbook) - SODB 2021

Juni 2020 - März 2021

Leitung der Mobilentwicklung für die slowakische Volkszählung 2021

- Leitung der nativen Android- und iOS-Entwicklung, Übersetzung umfangreicher und sich ändernder Anforderungen des öffentlichen Sektors in funktionierende Anwendungen auf beiden Plattformen.
- Implementierung von Offline-Daten, CSV- und servicegesteuerten Updates, komplexen Formularregeln und geräteinterner Validierung für Workflows im Außendienst ohne permanente Internetverbindung.
- Koordination monatelanger Anforderungsanalysen, Abnahmezyklen, Stakeholder und unterstützender Entwickler bis zur Auslieferung unter Einhaltung einer festen nationalen Deadline.

Kotlin · Swift · Android · iOS · Offline-Daten · Formularvalidierung

Fallstudie: SODB 2021 – Slowakische Volkszählungs-Apps

Mobile Product Engineer - Bowbook, s.r.o.

April 2014 - Heute

Langfristige Produktverantwortung für die Mobile- und Wertungssuite von Rcherz

- Entwicklung und Wartung einer Objective-C-iPhone/iPad-App, einer Java-Android-App und eines dedizierten Android-Wertungsterminals für eine internationale Bogenschießplattform.
- Trennung der missionskritischen Wettkampfwertung vom allgemeinen Produkt und Implementierung von Stabilitätskontrollen, Remotegerätebefehlen, Polling, Push-Messaging und Ausfallsicherheit für schwierige WLAN-Bedingungen im Freien.
- Wartung von drei aktiven nativen Produkten bei gleichzeitiger Pflege der Kundenbeziehung und tiefem Produktwissen in einem seit 2014 laufenden Engagement.

Objective-C · Java · Android · iOS · REST APIs · Push-Messaging · Offline-Resilienz

Fallstudie: Rcherz Suite

EIGENSTÄNDIGE PRODUKTERFAHRUNG

Creator, Product Lead & End-to-End Engineer – Renetik Music Apps

März 2021 - Heute

Zehn Android-Produkte und eine C++-Audioplattform mit geringer Latenz

- Entwicklung von zehn aktuellen Android-Musikanwendungen mit insgesamt mindestens 170.000 öffentlichen Google-Play-Installationen (Stand: 2026).
- Entwurf einer wiederverwendbaren C++-Audio-Engine für Echtzeit-DSP, Sequenzierung, Effekte-Ketten, Metronome, MIDI-E/A, Aufnahme, Looping und Multi-Instrumenten-Wiedergabe.
- Erstellung und Pflege der VuePress-2- und Vite-Produktwebsite mit benutzerdefinierten Vue-Komponenten, Dokumentation, optimierten Medien, Analytik, kanonischem SEO und Release-Validierung für die kombinierten Websites.
- Verantwortung für Produktrichtung, Roadmap, Prioritäten, UX, Architektur, Kotlin-Implementierung, Firebase-Dienste, automatisiertes Testen, Releases, Support und feedbackbasierte Iteration.

Kotlin · C++ · Android SDK/NDK · Firebase · VuePress 2 · Vue 3 · TypeScript · Vite · Espresso · UI Automator · JUnit

Renetik Music Apps · Fallstudie: Renetik Music Apps

FRÜHERE ERFAHRUNG

Zusätzliche Full-Stack- und Produktentwicklung

2018 - 2025

Bereitstellung koordinierter Android-, .NET-GraphQL- und MySQL-Änderungen für Sensoneo; PHP/Yii/PostgreSQL-Arbeiten für Plaut; sowie Mobile-, Vue.js-, Firebase-, Spring- und AWS-Produktarbeiten für andere Kunden.

Natives Mobile-Portfolio und wiederverwendbare Grundlagen

2010 - 2020

Entwicklung von iOS- und Android-Anwendungen für Motorkari.cz, TRIAD, LiveAgent, Post Affiliate Pro und weitere Kunden sowie Erstellung wiederverwendbarer Objective-C-, Swift-, Java- und Kotlin-Bibliotheken für professionelle Projekte.

SaaS-, Desktop- und Dokumentsysteme 2005 - 2010

Aufstieg vom Junior- zum Senior-Entwickler bei QualityUnit in den Bereichen Java, C#, PHP, JavaScript, GWT, J2EE, Eclipse RCP, OCR, SaaS-Produkte sowie PDF-Parsing/-Generierung, mit Scrum, TDD und Pair Programming.

Frühe IT-Grundlagen

1997 - 2001

Praktische Systemkenntnisse aufgebaut durch PC-Zusammenbau, Softwareinstallation, Kundensupport, Windows- und Linux-Administration, Netzwerke, AutoCAD-Support, HTML und drahtlose Telekommunikationsarbeit.

AUSBILDUNG

Bachelor of Science in Softwaretechnik · Slowakische Technische Universität Bratislava